

	<p>1. Cliquer sur « créer une appli »</p>
	<p>2. Choisir l'activité que je veux créer pour mes élèves.</p>
	<p>3. Regarder les exemples d'activités pour comprendre la structure du « jeu ».</p> <p>4. Cliquer sur « créer une nouvelle appli ».</p>
	<p>Mode édition du jeu (classer par paire).</p> <p>5. Ajouter un titre ;</p> <p>6. Ecrire la tâche (consigne) ;</p> <p>7. Créer les paires ;</p> <p>Choisir soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un texte, une image, une synthèse vocale, un enregistrement audio ou une vidéo ; - Ajouter autant d'éléments que possible ; <p>Continuer à suivre toutes les consignes pour la création de votre activité.</p>
	<p>8. Afficher un aperçu de votre activité.</p>
	<p>9. Si mon activité est correcte, cliquer sur « enregistrer l'appli ».</p> <p>10. Si je veux modifier mon activité, cliquer sur « modifier à nouveau ».</p>
	<p>11. Maintenant que l'application est enregistrée dans « mes applis », je peux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • copier le lien et l'intégrer sur mon mur Padlet, Seesaw, site de classe, ... ; • télécharger le Qr code pour l'imprimer ou l'intégrer sur une feuille d'exercices.

