
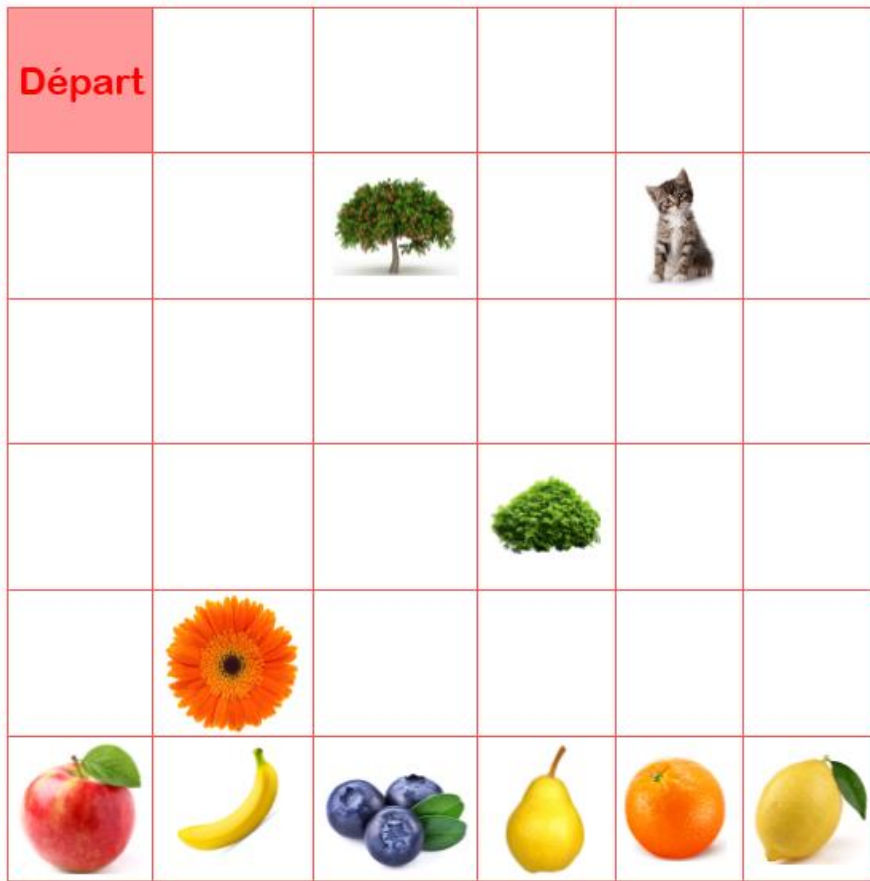


AU MARCHÉ

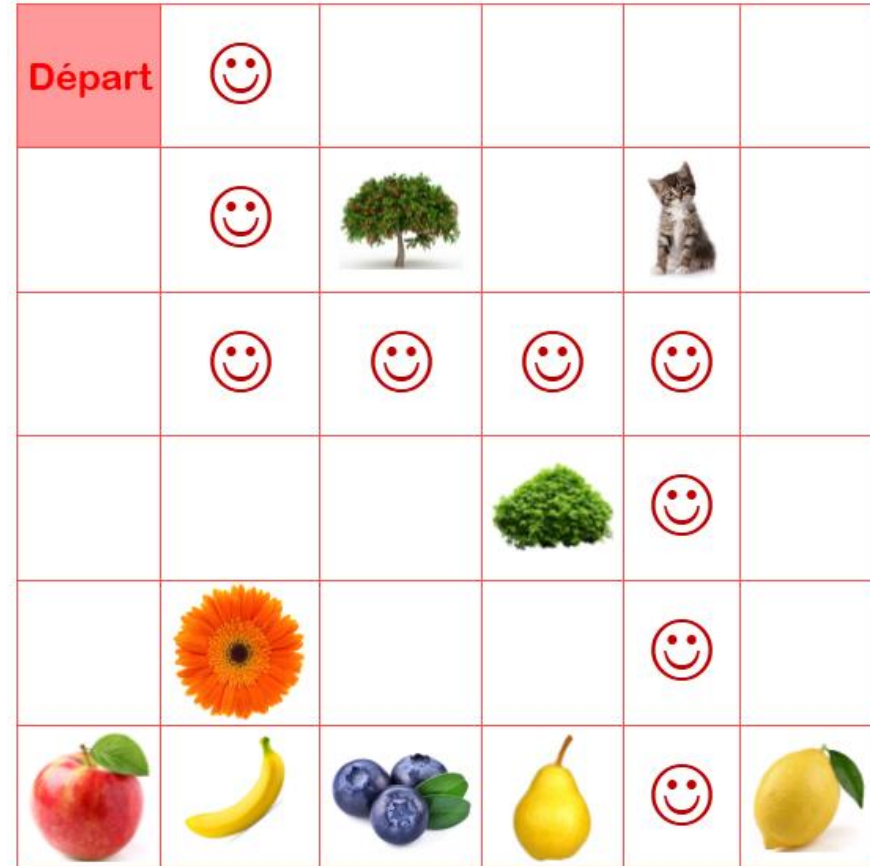
 Trace le trajet dicté par les flèches.



Trace une croix dans la case où tu es arrivé(e).



Voici un déplacement.



 Dessine les consignes du chemin emprunté.

